

# Regeln zum Praktikum

## Zeitraum

Das Praktikum findet zwischen der Vorlesungszeit des zweiten und des dritten Semesters statt und muss mindestens 2 Monate dauern. Nach der Vorlesungszeit des Sommersemesters muss eine Woche für Prüfungen eingeplant werden. Daraus folgt der frühestmögliche Beginn des Praktikums. Das Ende ist in der Regel so festzulegen, dass die Arbeit vor Beginn der Vorlesungszeit des Wintersemesters beendet ist.

## Vor dem Praktikum

Vor Beginn des Praktikums muss dem Studiengang eine kurze Aufgabenbeschreibung vorgelegt werden. Praktika müssen inhaltlich im Bereich Software Engineering angesiedelt sein, wobei Aufgaben in allen fünf Bereichen des Studiengangs möglich sind. Reine Programmierjobs ohne weitergehende Herausforderung gilt es zu vermeiden.

## Nach dem Praktikum

Nach Ende des Praktikums ist dem Studiengang eine schriftliche Praktikumsbestätigung der Firma vorzulegen, bei der das Praktikum absolviert wurde. Außerdem muss ein ca. 15-minütiger Vortrag über das Praktikum gehalten werden. Der Termin für den Vortrag ist in der Vorlesungszeit des dritten Semesters und wird nach Semesterbeginn exakt festgelegt.

## Regelungen der Prüfungsordnung

Die Regelungen zum Praktikum finden sich in der Prüfungsordnung (§19, Absatz 3).